

Curriculum vitae

✉ william@gacquer.com

☎ +33 6 19 84 21 03

🌐 36 bis rue Paul Eluard
80480 Salouel, France

51 ans, marié, 3 enfants,

Langues:
Français, Anglais, Allemand

<http://linkedin.com/in/gacquer>

WILLIAM GACQUER

DIRECTEUR TECHNIQUE / DSI / DSN
EXPERT TECHNIQUE RÉSEAUX / DEVOPS / I.A. / SANTE

Entrepreneur, rationnel, adepte du Rasoir d'Ockham, ouvert, je m'adapte à toutes les situations. Je suis capable d'être très technique tout en étant pédagogue. J'aime apprendre, toujours, tout le temps. J'aime avancer en prenant du recul, en croisant les expériences, les personnes, en maîtrisant les risques. Je suis toujours force de propositions, à l'écoute des clients et de mes partenaires. J'ai appris à diriger, humainement. J'aime collaborer et générer des synergies.

EXPÉRIENCES

I.A. Data Scientist & Expert Technique Réseau @ CHU Amiens, depuis 4/2017

IA ML/DL (Dataiku, Tensorflow, Pytorch, ...), SQL, OMOP, HL7 FHIR, Gestion, administration, sécurisation du réseau (>300 switchs cisco, >1000 AP cisco, F5, Palo Alto), DevOps (Ansible, VMware, HyperV, Netapps, Isilon, Docker, Kubernetes, Linux, Windows)

Fondateur et Gérant @ Amilto, Amiens depuis 11/2007

Conseil en télécommunication; développements logiciels et web spécifiques; formations I.A. (ML/DL), réseaux, IPv6, Python, Julia, Linux, Docker, Kubernetes, etc.

Directeur Technique @ France Citévision, Amiens de 12/2002 à 11/2014

Embauché en tant qu'ingénieur systèmes et réseaux, puis passé Architecte Réseau, je suis devenu Directeur Technique de l'opérateur télécom leader à Amiens, premier à déployer DOCSIS 2.0 puis la fibre FTTH/GPON en France dès 2006. J'ai participé à la valorisation et la vente du réseau et des clients professionnels et résidentiels en 2013-2014. FCV/CityPlay était une SAS multinationale de 28 millions € de capital. <https://fr.wikipedia.org/wiki/CityPlay>

Professeur associé @ Unilasalle/Inalco/ESIEE/CNAM/IT2I/etc. depuis 1997

J'enseigne l'I.A (Machine Learning et Deep Learning), les protocoles de communication, le développement de jeux vidéo, Python, C++, Java, JavaScript, etc.

Fondateur et Directeur Technique @ Ekkla Research de 2001 à 2002

Réalisation d'un écran auto-stéréoscopique pour mobile, d'une caméra 3D omnidirectionnelle, d'une librairie compatible OpenGL-ES optimisée pour processeurs ARM et d'une visionneuse DICOM mobile.

Ingénieur, développeur @ Ubisoft de 1998 à 2001

Responsable des méthodes de programmation sur Sony PS2.
Développeur pour Rayman Révolution et le moteur de nombreux jeux.

ETUDES | Université Denis Diderot, Paris 7

1995 à 1998 : **Doctorat en Astrophysique** (non soutenu)

1994 à 1995 : **DEA Astrophysique et Techniques Spatiales**

1990 à 1994 : **DEUG SSM, Licence et Maîtrise de Physique Fondamentale**



Université

Social

Morphée

Ekkla

Ubisoft

France Citévision / Cityplay

Amilto

CHU

Enseignement